Oefening Façade Pattern

We maken een façade om de complexiteit van een interface te verbergen

Download het start project van github (FacadePattern - Start.zip)

Maak een class HomeTheaterFacade om op een gemakkelijke manier een Home theatre op te zetten.

using System;

using FacadePattern.Equipments;

using FacadePattern.Facades;

namespace FacadePattern

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

var facade = new HomeTheaterFacade(new Amplifier(), new DvdPlayer(), new Projector(), new TheaterLights(), new Screen(), new PopcornPopper());

facade.WatchMovie("Ready Player One");

facade.EndMovie();

Console.ReadKey();

}

}

}

Maak onder een nieuwe folder Facades de class HomeTheaterFacade aan.

Deze geeft een eenvoudiger interface om een Wath Move en End Movie te verrichten:





